



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

Attività formativa per docenti

A SAN GIOVANNI IN PERSICETO (BO)

24 ottobre 2025, 16:30-18:30, Scuola Primaria "Romagnoli" Via Rodari 2

STEAM alla Primaria e all'Infanzia: i libri tunnel e Arte in 3D

Alessandra Serra

Un laboratorio per docenti per scoprire i libri tunnel, particolari libri tridimensionali che creano un effetto prospettico unico. Attraverso la costruzione pratica, basata su tinkering e costruzionismo, i partecipanti esploreranno come questi strumenti uniscano manualità e narrazione. L'obiettivo è usare i libri tunnel per insegnare in modo creativo e multisensoriale storia, geografia e scienza, stimolando la curiosità e il pensiero critico degli studenti.

Link: <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2493>

A SAN GIOVANNI IN PERSICETO (BO)

28 ottobre 2025, 16:30-18:30, Scuola Primaria "Romagnoli" Via Rodari 2

STEAM alla Primaria e all'Infanzia: giochi di equilibri e ricerca di baricentri

Alessandra Serra

Laboratorio che trasforma la classe in un luogo di scoperta. Attraverso il tinkering e il costruzionismo, esploreremo in modo pratico i concetti di equilibrio e baricentro: l'errore diventa un'opportunità di apprendimento. L'obiettivo è fornire strumenti per integrare la fisica nella didattica quotidiana in modo innovativo, stimolando la creatività e il pensiero critico degli studenti.

Link <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2494>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A SASSUOLO (MO)

30 ottobre, 14:30-17:30, I.C. Sassuolo 4 Ovest, Largo P.Bezzi 6

Docenti & metaverso, dal digitale all'analogico

Gianfranco Pulitano

Il percorso esplora le potenzialità del design 3D, un ponte tra tradizione e innovazione. Durante la formazione, i docenti impareranno a progettare con la modellazione 3D, grazie all'uso di software digitali di tipo CAD e di tipo Scultoreo anche grazie alle AI. Vedremo come realizzare artefatti, pronti per essere stampati in 3D e ottenere oggetti tangibili, oppure per essere inseriti in ambienti virtuali interattivi ed esplorati con i visori VR. Un percorso creativo che vi fornirà le competenze necessarie per integrare l'universo 3D nella didattica, offrendo agli studenti nuove forme di espressione e preparandoli a un futuro in cui il design 3D è sempre più protagonista.

Link: <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2496>

A SANTARCANGELO DI ROMAGNA (RN)

3 novembre 2025, 15.00/17,00 Biblioteca Baldini presso spazio SanLab

Introdurre il linguaggio Python a scuola

Chiara Fontana con l'accompagnamento di Maurizio Conti (volontario di Fablab Romagna)
Come avvicinarsi al coding in modo semplice e intuitivo usando la geometria della tartaruga. Due ore nel Sanlab di Santarcangelo presso la Biblioteca Baldini per disegnare e immaginare percorsi di coding alla maniera di Seymour Papert.

Link: <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2500>
<https://bit.ly/3IL2HVs>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A BOLOGNA

3 e 10 novembre 2025, 15.00/19.00 Sala Ovale - USR Emilia Romagna, via Castagnoli 1

L'Intelligenza Artificiale nelle discipline umanistiche

Gabriele Benassi

Il corso intende esplorare le potenzialità dell'Intelligenza Artificiale come strumento a supporto dell'insegnamento e dell'apprendimento nelle discipline umanistiche. L'IA sarà presentata non come sostituto, ma come instrumentum cogitandi: una tecnologia capace di stimolare nuove forme di lettura, scrittura, analisi e interpretazione dei testi. Attraverso esempi pratici, i docenti saranno guidati a scoprire come integrare applicazioni di IA nella didattica di italiano, latino, storia e filosofia, valorizzando il pensiero critico, la creatività e la riflessione etica. Particolare attenzione sarà data all'uso responsabile e consapevole delle tecnologie, per favorire negli studenti competenze trasversali e un rapporto equilibrato tra saperi umanistici e innovazione digitale.

Info e iscrizioni: Piattaforma Scuola Futura: ID: 423189

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/l-intelligenza-artificiale-nelle-materie-umanistiche>

A SOLIERA (MO)

5 novembre 2025, 16:00-19:00, scuola secondaria primo grado Sassi. Via Loschi 260

Città e comunità sostenibili - Creare unità didattiche con il digitale e l'intelligenza artificiale

Morena Gandini

Vuoi proporre ai tuoi studenti l'Obiettivo 11 dell'Agenda 2030? Partecipa al laboratorio "Città e comunità sostenibili"! Imparerai a creare unità didattiche coinvolgenti per esplorare temi come la mobilità, gli spazi verdi e la valorizzazione del territorio. Tre ore dedicate all'utilizzo dell'IA generativa per la progettazione di attività e idee.

Link: <https://iscrizioni.istruzione.it/site/viewcorso?id=2495>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A BOLOGNA (BO)

6 novembre 2025, 15:00-18:00, Sala Ovale - USR Emilia-Romagna, Via de' Castagnoli 1

Parole che insegnano: intelligenza artificiale e personalizzazione. Sviluppare assistenti su misura per l'apprendimento

Luigi Parisi

Il laboratorio propone un percorso che, partendo da casi didattici concreti, guida a riconoscere i bisogni educativi e a tradurli in istruzioni chiare per i modelli generativi. Il focus è sulla costruzione di prompt solidi e sulla progettazione di chatbot personalizzati come tutor o assistenti di classe, calibrati su profili, stili cognitivi e livelli di competenza. Con dimostrazioni operative si imparerà a orchestrare persona, regole e contesto, collegando le proprie fonti per generare spiegazioni, esempi, feedback e risorse adattive. Saranno esplorati ambienti che permettono di organizzare raccolte di documenti e creare "taccuini" intelligenti con sintesi, mappe concettuali, domande guida e percorsi di studio basati sui materiali caricati, così da personalizzare apprendimento e materiali. Verranno forniti criteri per valutare pertinenza, equità e affidabilità degli output e strategie per mitigare bias e hallucinations.

Link: <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2492>

A BOLOGNA (BO)

11 novembre 2025, 15:00-18:00, Sala Ovale - USR Emilia-Romagna, Via de' Castagnoli 1

AI stories, dai sogni alla chat

Rosa Maria Caffio

"AI Stories, dai sogni alla chat" è un laboratorio per docenti che desiderano integrare scrittura creativa, lingua e intelligenza artificiale in modo innovativo. A partire da un'esperienza reale nella secondaria di primo grado, si esploreranno attività per creare personaggi, generare immagini e costruire chat buddy con l'AI. Il percorso è adattabile a tutte le lingue, e promuove motivazione, pensiero critico, inclusione e cittadinanza digitale, in linea con l'Agenda 2030.

Link: <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2491>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A BOLOGNA (BO)

17 novembre 2025, 15:00-18:00, Sala Ovale c/o USR Emilia-Romagna, Via de' Castagnoli 1.

Inventare musica con (l'aiuto del) l'intelligenza artificiale. Stimolare la fantasia e l'inventiva musicale con l'intelligenza artificiale in classe

Roberto Agostini

Al giorno d'oggi l'intelligenza artificiale generativa è usata in modo diffuso nelle produzioni artistiche, anche in quelle musicali. Per l'educazione musicale si apre dunque una nuova sfida: quella di creare percorsi didattici che integrino risorse di AI generativa. In questa direzione, questo laboratorio presenterà alcuni strumenti e alcune soluzioni operative utili per utilizzare l'intelligenza artificiale sia per facilitare il lavoro del docente sia per sviluppare un approccio critico all'AI da parte dei ragazzi. L'incontro è pensato per i docenti delle scuole secondarie. Per fruire dell'incontro è consigliato portare un computer portatile e cuffie audio.

<https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2490>

A FERRARA

19 novembre 2025, 15:30/17:30 IIS Vergani Navarra, Via Sogari 3

L'AI al servizio del docente

Luca Farinelli

L'incontro laboratoriale intende proporre un'esperienza trasformativa nel lavoro del docente, in riferimento all'Obiettivo 11 dell'Agenda 2030, con una particolare attenzione a quanto indicato nelle Linee guida dell'AI per le Istituzioni scolastiche. Durante il laboratorio, cercheremo di creare una lezione sperimentando come l'integrazione di alcuni sistemi basati sull'AI generativa possano essere uno strumento al servizio della professionalità docente e più in generale per progettare, produrre e personalizzare materiale didattico.

<https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2497>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A PORTO GARIBALDI (FE)

29 novembre 2025, 15:00/17:00 IC Porto Garibaldi, Scuola Secondaria di primo grado, Via Pastrengo 1

L'AI al servizio del docente

Luca Farinelli

L'incontro laboratoriale intende proporre un'esperienza trasformativa nel lavoro del docente, in riferimento all'Obiettivo 11 dell'Agenda 2030, con una particolare attenzione a quanto indicato nelle Linee guida dell'AI per le Istituzioni scolastiche. Durante il laboratorio, cercheremo di creare una lezione sperimentando come l'integrazione di alcuni sistemi basati sull'AI generativa possano essere uno strumento al servizio della professionalità docente e più in generale per progettare, produrre e personalizzare materiale didattico.

<https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2498>

A SANTARCANGELO DI ROMAGNA (RN)

1 dicembre 2025, 16.00/18.00 Biblioteca Baldini presso spazio SanLab

NotebookLM come strumento per docenti: idee "trasformative" da portare in classe

Chiara Fontana

Il laboratorio offre ai docenti l'occasione di esplorare NotebookLM (Google). Caricando materiali diversi – testi dell'Agenda 2030, dati ambientali, articoli scientifici o documenti disciplinari – vedremo come genera sintesi, domande, mappe e percorsi interdisciplinari utili per la progettazione didattica. L'incontro prevede momenti di sperimentazione pratica: dalla creazione di attività educative su temi della sostenibilità alla costruzione di percorsi interdisciplinari in linea con il Festival della Cultura Tecnica 2025. L'esperienza sarà anche l'occasione per riflettere sull'uso consapevole dell'AI a scuola.

<https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2499>

<http://bit.ly/3IHD1sP>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A FIDENZA (PR)

5 dicembre 2025, 16.15/18.15, IISS Berenini Fidenza - Via Alfieri 4

Quando la progettazione si fa azione: esempi sostenibili e replicabili di azioni didattiche inclusive e integrate al digitale

Rita Marchignoli

Vuoi proporre ai tuoi studenti attività didattiche efficaci, in cui il digitale sia integrato, praticabile e sostenibile? Partecipa al laboratorio e capirai, a partire da esempi concreti e replicabili, come fare. Prenderemo come spunto l'Obiettivo 11 dell'Agenda 2030 e progetteremo insieme, con occhio attento ai processi e alla valutazione.

Il laboratorio è pensato principalmente per docenti di scuola primaria e secondaria di primo grado.

Link: <https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2507>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

Laboratori ‘misti’: studenti e famiglie insieme

A FIDENZA (PR)

20 novembre 2025, 16.15/18.15, Direzione Didattica Ilaria Alpi di Fidenza - ATELIER plesso E. De Amicis - via XXV Aprile, 24

Il digitale per tutti: creiamo in 3D la nostra città sostenibile

Rita Marchignoli

A partire dall'Ob. 11 dell'Agenda 2030 – città sostenibili, gli studenti e le famiglie impareranno insieme a disegnare in 3D elementi per una città sostenibile. Attraverso l'immaginazione e la tecnologia, i partecipanti si divertiranno in un ambiente digitale sicuro e creativo. Un'esperienza per stimolare creatività, consapevolezza digitale e condivisione.

Link: bit.ly/4mRzxSA

A FIDENZA (PR)

24 novembre 2025, 16.15/18.15, Direzione Didattica Ilaria Alpi di Fidenza - ATELIER plesso E. De Amicis - via XXV Aprile, 24

Programmare è facile: storytelling “in codice”

Rita Marchignoli

A partire dall'Ob. 11 dell'Agenda 2030 – città sostenibili, gli studenti e le famiglie impareranno insieme a programmare semplici storytelling a tema “sostenibilità”. Attraverso l'immaginazione e la tecnologia, i partecipanti si divertiranno in un ambiente digitale sicuro e creativo. Un'esperienza per stimolare creatività, consapevolezza digitale e condivisione.

Link: bit.ly/3J2M47X

Entrambe le proposte sono pensate per studenti delle classi terza, quarta e quinta della scuola primaria, che dovranno partecipare accompagnati da un loro familiare adulto



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

Laboratori per studenti

A SASSUOLO (MO)

31 ottobre, 14:30-17:30, I.C. Sassuolo 4 Ovest, Largo P.Bezzi 6

Studenti & metaverso, dal digitale all'analogico

Gianfranco Pulitano

Il Laboratorio esplora le potenzialità del design 3D, un ponte tra tradizione e innovazione. Durante il laboratorio, plasmeranno le proprie idee attraverso la modellazione 3D, grazie all'uso di software digitali di tipo CAD e di tipo Scultoreo con le AI generative. Vedremo come realizzare artefatti, pronti per essere stampati in 3D e ottenere oggetti tangibili, oppure per essere inseriti in ambienti virtuali interattivi ed esplorati con i visori VR. Un percorso creativo che sviluppa le competenze necessarie per realizzare modelli 3D in classe, offrendo agli alunni nuove forme di espressione, preparandoli a un futuro in cui il design 3D è sempre più protagonista.

Link: <https://sites.google.com/istruzioneer.gov.it/metaversolab/home-page>

A SOLIERA (MO)

12 novembre 2025, 13:30-16:30, scuola secondaria primo grado Sassi. Via Loschi 260

Morena Gandini

Soliera 2030: Immaginiamo e creiamo la nostra città sostenibile con l'IA

Costruiamo la città del futuro: un laboratorio creativo per ragazzi che esplora l'Ob. 11 dell'Agenda 2030 – città sostenibili. Attraverso l'immaginazione e la tecnologia, i partecipanti useranno l'intelligenza artificiale e l'editing delle immagini per trasformare visivamente le città, affrontando i problemi ambientali. Un'esperienza interattiva per stimolare creatività e consapevolezza digitale.

Laboratorio per ragazzi (12-13 anni)

Info e iscrizioni: <https://forms.gle/bza37sApcSXTrZna7>

<https://bit.ly/aisolierafct25>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A BOLOGNA (BO)

14 novembre, 17:30-19:00, Biblioteca Scandellara-Mirella Bartolotti, via Scandellara 50, Bologna.

La “generazione” del futuro. come l’intelligenza artificiale cambia il mondo.

[Incontro per studenti e studentesse delle scuole secondarie di primo e secondo grado]

Roberto Agostini

In questo laboratorio parleremo di intelligenza artificiale (IA), una tecnologia che ormai è dappertutto: nei social, nei videogiochi e in generale in molte delle app che usiamo quotidianamente. L’idea è quella di scoprire insieme cos’è davvero l’IA, in particolare quella “generativa”, che è in grado di produrre testi, immagini e audio, e di capire come possiamo usarla senza farci usare. Durante il laboratorio saranno proposte discussioni e attività online per provare direttamente a interagire con modelli di intelligenza artificiale e vedere cosa riescono (e non riescono) a fare. Ma non solo: rifletteremo anche sui rischi che si corrono ad affidarsi a queste tecnologie in modo superficiale, e su come sviluppare uno sguardo critico e consapevole. Durante tutto il laboratorio, la privacy e la sicurezza dei dati personali saranno sempre protette.

Info e iscrizioni: bibliotecascandellara@comune.bologna.it, 051 2194301.

A PIACENZA

14 Novembre 2025

9.00-11.00 Lab informatica Liceo Colombini, Via Beverora 51

Esercizi di cittadinanza digitale: come riconoscere le fake news

Chiara Cappa

Il laboratorio, rivolto agli studenti delle scuole secondarie di II grado (max. 30 alunni), consentirà di sperimentare alcuni tool digitali per il fact-checking di notizie, immagini (foto sintetiche), video (deepfake), ecc. L’esperienza diventa occasione di media education e di promozione della cittadinanza attiva.

info e iscrizioni: <https://forms.gle/MDtG7cSV99SAPYDLA>



Attività di formazione e laboratori, proposti da Servizio Marconi TSI e Equipe formativa territoriale Emilia-Romagna

A SANTARCANGELO DI ROMAGNA (RN)

17 Novembre 2025

16.30/18.00 Biblioteca Baldini presso spazio SanLab

“Giardini digitali: semi, sogni, sensori”

Chiara Fontana

Il laboratorio parte dalla lettura di un albo illustrato “Il giardiniere dei sogni” e conduce i bambini, attraverso l’uso di materiali di riciclo e naturali, alla realizzazione di piccoli giardini resi interattivi con semplici schede programmabili (Micro:bit e/o Makey Makey), per coltivare sogni, sostenibilità e immaginazione.

Laboratorio per ragazzi (8-12 ANNI)

Info e iscrizioni: biblioteca@comune.santarcangelo.rn.it 0541.356299

A PIACENZA

26 Novembre 2025

11.00-12.30 Aula Formazione 1 del Laboratorio Aperto (ex Chiesa del Carmine), Piazza Casali 10

Digitale... sostenibile!

Chiara Cappa

Il laboratorio, rivolto agli studenti delle scuole secondarie di I grado e del biennio del II grado (max. 30 alunni), propone attività di gruppo in modalità BYOD, volte a promuovere il benessere digitale nella vita quotidiana di adolescenti e pre-adolescenti e a renderli protagonisti di scelte consapevoli. N.B.: i partecipanti dovranno portare con sé il proprio smartphone o tablet.

Info e iscrizioni: <https://forms.gle/nugjSb3YYyyTqEiw7>