

# LABORATORIO IL DIGITALE A SCUOLA



venerdì 9 maggio 2014 15-17.30 - I.C. 5 Bologna, via di Vincenzo 55

suggerito: area matematica, età 11-16



Cinzia Chelo – docente e formatrice

## MATEMATICA DAPPERTUTTO tra software dedicati (Geogebra/Sketchometry) e altri webware

La matematica è una bestia nera; spesso ai ragazzi non piace, la trovano difficile, astrusa, fuori portata. Il digitale può rendere più amichevole lo studio di numeri, formule, calcoli, forme, grafici?

Senza dubbio la multimedialità e l'interattività aiutano a

- Catturare l'attenzione
- Mantenere vivo l'interesse
- Facilitare i processi dello sviluppo logico

Il laboratorio intende focalizzare alcuni punti chiave della didattica della matematica; individuare dove e come l'affiancamento delle tecnologie possa favorire l'apprendimento delle materie scientifiche; presentare software dedicati come DGS, app per tablet, webware di vario genere fruibili didatticamente.

Esempi pratici di uso concreto di applicazioni digitali nell'insegnamento suggeriranno spunti e idee per un restyling della didattica della matematica, che partendo dalla realtà che ci circonda (matematica dappertutto) intende accompagnare i ragazzi in un piacevole viaggio di ricerca, di indagine, di scoperta. I partecipanti sono invitati a portare il proprio computer e/o device per simulare attività didattiche che verranno proposte nel corso del laboratorio.

Si consiglia a tal fine di caricare in precedenza sul proprio dispositivo le seguenti applicazioni: **Geogebra** <http://www.geogebra.org/cms/download> - **Sketchometry** <http://www.sketchometry.org/downloads/>

