

CALL FOR MAKERS

All'interno delle attività progettuali previste dal Laboratorio Territoriale per l'occupabilità Opus Facere - fare per capire -, l'IIS Belluzzi Fioravanti, il Servizio Marconi TSI dell'USR Emilia-Romagna e la Fondazione Golinelli in collaborazione con la Città Metropolitana di Bologna organizzano

SCHOOL MAKER DAY 2017

Le scuole dell'Emilia-Romagna si ritrovano sul tema della cultura digitale.

Lo School Maker Day quest'anno raddoppia

Venerdì 5 maggio 2017

ore 9:00 – 17:30

Sabato 6 maggio 2017

ore 10:00 – 17:00

presso Opificio Golinelli in Via Paolo Nanni Costa, 14 - Bologna -

Dopo il successo della precedente edizione nel 2016 che ha visto la partecipazione di oltre 30 scuole della regione, l'evento si propone di consolidare il legame tra cultura Maker e il mondo della scuola attraverso le esperienze degli studenti e dei loro insegnanti, raccontate in prima persona ed esposte tramite prototipi da loro stessi realizzati.

La sezione espositiva si svolgerà esclusivamente **sabato 6 maggio dalle 10:00 alle 17:00**.

La presente *call* è rivolta agli alunni e ai docenti delle scuole di ogni ordine e grado, che vogliono promuovere progetti innovativi e presentare le proprie esperienze.

L'invito è rivolto in primo luogo alle scuole dell'Emilia-Romagna, ma è esteso anche a realtà scolastiche di altre regioni e ai Fablab e ai Makerspace che stiano già collaborando con le scuole o interessati a intraprendere nuovi percorsi.

Per presentare la propria proposta è necessario compilare l'apposito modulo a partire dal **3 febbraio 2017** rispettando la scadenza del **2 marzo 2017**.

Il modulo on-line di partecipazione si trova all'indirizzo:

www.schoolmakerday.it/call-for-makers/

La selezione, operata dalla segreteria organizzativa, avverrà sulla base dei seguenti criteri:

- **Aderenza del progetto agli obiettivi dell'evento:** il progetto deve prevedere alcuni aspetti di costruzione e/o montaggio oltre che di codifica del software; è necessaria la presentazione di un prototipo, anche se non completo in ogni sua parte.
- **Presenza di elementi innovativi:** il progetto deve ispirarsi ad un criterio d'innovazione, ovvero l'idea principale deve rispondere ad un bisogno, ad un obiettivo ben chiaro anche per i "non addetti ai lavori".

- **Effettiva partecipazione degli alunni:** il processo di sviluppo deve aver coinvolto gli studenti nel ruolo di protagonisti secondo il modello Maker, cosicché essi siano in grado di presentare autonomamente il progetto ai visitatori. Per realtà, come ad esempio Fablab/Makerspace, che non abbiano ancora collaborazioni in corso con le scuole ma che siano intenzionate ad attivarne, è richiesto che l'esperienza proposta sia alla portata di studenti in un ambito classificabile tra i diversi ordini/gradi.

Il risultato della selezione sarà comunicato entro la settimana successiva alla chiusura della *call*.

Le sale dell'Opificio Golinelli saranno la *location* per l'esposizione dei progetti.

Ad ogni espositore verrà assegnato un tavolo (dimensioni minime 210x75), due sedie, un allacciamento alla rete elettrica (max 500 W) ed una connessione alla rete wifi.

Eventuali esigenze aggiuntive vanno specificate nel modulo di richiesta.

La partecipazione è gratuita.

Sito web dedicato all'evento www.schoolmakerday.it

Modulo di partecipazione: www.schoolmakerday.it/call-for-makers/

Per informazioni: segreteria organizzativa mail: makers@schoolmakerday.it