

CALL FOR WORKSHOPS

All'interno delle attività progettuali previste dal Laboratorio Territoriale per l'occupabilità Opus Facere - fare per capire -, l'IIS Belluzzi Fioravanti, il Servizio Marconi TSI dell'USR Emilia-Romagna e la Fondazione Golinelli in collaborazione con la Città Metropolitana di Bologna organizzano

SCHOOL MAKER DAY 2017

Le scuole dell'Emilia-Romagna si ritrovano sul tema della cultura digitale.

Lo School Maker Day quest'anno raddoppia

Venerdì 5 maggio 2017

ore 9:00 – 17:30

Sabato 6 maggio 2017

ore 10:00 – 17:00

Opificio Golinelli Via Paolo Nanni Costa, 14 Bologna

Dopo il successo della precedente edizione nel 2016 che ha visto la partecipazione di oltre 30 scuole della regione, l'evento si propone di consolidare il legame tra cultura Maker e il mondo della scuola attraverso le esperienze degli studenti e dei loro insegnanti, raccontate in prima persona ed esposte tramite prototipi da loro stessi realizzati.

La sezione workshop si svolgerà esclusivamente **venerdì 5 maggio dalle 9:00 alle 17:30**.

La presente *call* è rivolta a docenti ed esperti del settore della cultura digitale, che vogliono promuovere progetti innovativi e presentare le proprie esperienze.

L'invito è rivolto in primo luogo alle scuole dell'Emilia-Romagna, ma è anche esteso a realtà scolastiche di altre regioni e ad esperti esterni del settore.

I workshop da proporre possono spaziare nel campo del *tinkering*, del *making* di base, del *making* avanzato con particolare riferimento al movimento e alle comunicazioni, della robotica educativa e della *Internet of Things*, al fine di affrontare una serie di tematiche adatte per tutti i gradi dell'istruzione scolastica, dalla scuola primaria fino alla scuola secondaria di primo e secondo grado.

I workshop sono indirizzati ai docenti e adulti come attività di formazione e anche in base a tale aspetto si chiede di strutturare il *workshop*; solo in caso di *workshop* destinati alle scuole secondarie di secondo grado è consentita anche la partecipazione degli studenti.

Per presentare la propria proposta si richiede la compilazione dell'apposito modulo a partire dal **3 febbraio 2017** e rispettando la scadenza del **16 febbraio 2017**.

Il modulo on-line di partecipazione si trova all'indirizzo:

www.schoolmakerday.it/call-for-makers/

La selezione, operata dalla segreteria organizzativa, avverrà sulla base dei seguenti criteri:

- **Aderenza del progetto agli obiettivi dell'evento:** il progetto deve prevedere alcuni aspetti di costruzione e/o montaggio oltre che di codifica del software.

- **Presenza di elementi innovativi:** il progetto deve ispirarsi ad un criterio d'innovazione ovvero l'idea principale deve rispondere ad un bisogno, ad un obiettivo ben chiaro anche per *non addetti ai lavori*".
- **Coinvolgimento dei partecipanti:** l'attività di *workshop* deve prevedere un coinvolgimento attivo dei partecipanti, con la realizzazione a gruppi di un prototipo/demo a partire da risorse fornite dal tutor.
- **Massima apertura del ventaglio dell'offerta:** in considerazione del numero limitato di spazi disponibili per i *workshop*, la selezione sarà effettuata in modo da offrire ai docenti la maggior varietà possibile di tematiche da scegliere tra quelle indicate negli obiettivi dell'evento.

Il risultato della selezione sarà comunicato entro la settimana successiva alla chiusura della *call*.
A ciascun laboratorio sarà dedicata una sala riservata della capienza di 15 o di 25 posti, dotata di computer, video proiettore, connessione alla rete wifi.

Il materiale necessario per la realizzazione del workshop (dispositivi, periferiche, ecc) dovrà essere fornito dall'organizzatore dello stesso, in quantità adeguata tale da consentire una partecipazione attiva a tutti gli iscritti.

Eventuali esigenze aggiuntive vanno specificate nella proposta di workshop.

La partecipazione è gratuita.

Sito web dedicato all'evento www.schoolmakerday.it

Modulo di partecipazione: www.schoolmakerday.it/call-for-makers/

Per informazioni: segreteria organizzativa mail: makers@schoolmakerday.it